

informe videojuego



11 de julio de 2023

**G**rupo:

**C**urso: 7° 2

**G**rupo: 7.2

**A**lumno:

12-09-2023

Hoy estuvimos viendo el tema de centrar la ventana para el videojuego con Zimmer, tener en cuenta (tuvo un ataque de ansiedad pero lo pudimos controlar) se pone muy sensible ante una dificultad. Se avanzo con respecto a la comunicación.

13-09-2023

Hoy se pudo arreglar el problema de github:

Por lo que se termino subiendo los últimos avances sobre el diseño de la pagina.